



Foto: Adobe Stock@buenafoto

Foto: Adobe Stock@buenafoto



TVM-Special 2024 Gerät- und Kinderturnen

**Samstag, 29. Juni 2024
Koblenz**

www.tvmm.org

**Meldeschluss:
31.05.2024**

ANMELDUNG Meldeschluss: 31.05.2024

Hiermit melde ich mich zum TVM-Special Gerät- und Kinderturnen 2024 am 29.06.2024 in Koblenz an:

- Teilnahmebeitrag:** 54,00 EUR Vereinsmitglieder* mit GYM CARD/DTB-ID
 59,00 EUR Vereinsmitglieder* ohne GYM CARD/DTB-ID
 74,00 EUR Teilnehmer*in ohne Vereinsmitgliedschaft

*Mitgliedschaft in einem Turn- und/oder Sportverein, der einem Landesturnverband angehört

Name, Vorname	
Straße (privat)	
PLZ, Ort (privat)	
Telefon	Geburtsdatum
E-Mail	
Verein/Organisation	GYM CARD-Nr./DTB-ID

Folgende Arbeitskreise buche ich verbindlich (bitte AK-Nr. eintragen):

Zeit	1. Wahl	2. Wahl	3. Wahl
9.30 Uhr	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>
11.15 Uhr	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>
13.15 Uhr	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>
15.00 Uhr	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>

SEPA Lastschrift-Mandat **Gläubiger ID: DE40 2220 0000 8461 56**
 Ermächtigung zum Bankeinzug: Ich ermächtige die TVM-Sportmarketing GmbH Zahlungen von meinem Konto mittels Lastschrift einzuziehen. Zugleich weise ich mein Kreditinstitut an, die von der TVM-Sportmarketing GmbH auf mein Konto gezogenen Lastschriften einzulösen. Hinweis: Ich kann innerhalb von acht Wochen, beginnend mit dem Belastungsdatum, die Erstattung des belasteten Betrages verlangen. Es gelten dabei die mit meinem Kreditinstitut vereinbarten Bedingungen. Ein Widerspruch zur erteilten Abbuchung entbindet den Teilnehmenden nicht von einer Zahlung.

Teilnehmerbeitrag: _____ EUR

Kontoinhaber	
Anschrift	
IBAN	
BIC	

Die abgedruckten Rücktrittsbestimmungen und AGBs erkenne ich mit meiner Unterschrift an.

Ort/Datum Unterschrift Teilnehmer*in/Kontobevollmächtigte*r

ORGANISATORISCHES

Anmeldeverfahren

Anmeldungen müssen grundsätzlich online (www.tvmm.org) oder schriftlich mittels hier abgedrucktem Meldeformular erfolgen.

Schriftliche Anmeldung

Bitte verwenden Sie für jede Person ein Anmeldeformular. Senden Sie dieses per Fax, E-Mail oder per Post an den

Turnverband Mittelrhein e.V.
 Rheinau 10, 56075 Koblenz
 Fax: 0261/135-159
 E-Mail: christine.brodmann@tvmm.org

Bitte tragen Sie auf dem Anmeldeformular die Nummern der Arbeitskreise ein, die Sie besuchen möchten (1. Wahl). Bitte geben Sie jeweils auch die Nummer der Arbeitskreise Ihrer 2. und 3. Wahl an, damit wir Ihnen im Fall eines bereits ausgebuchten Arbeitskreises eine Alternative anbieten können.

Gebühren

Eine Anmeldung ist nur bei Eingang einer unterschriebenen Einzugsermächtigung in Höhe der gebuchten Leistungen gültig. Die Teilnehmenden erhalten eine Buchungsbestätigung spätestens nach Anmeldeschluss.

Zahlungen

Die Zahlung erfolgt per Bankeinzug im SEPA-Lastschriftverfahren. Bei schriftlicher Anmeldung ist die Einzugsermächtigung (SEPA-Mandat) auszufüllen, zu unterschreiben und an den TVM zu senden. Bei Online-Buchungen über das GymNet erfolgt die Zustimmung zur SEPA-Einzugsermächtigung mit dem Buchungsabschluss. Wird eine Rechnung mit abweichender Rechnungsanschrift gewünscht, ist die genaue Rechnungsadresse sowohl Online als auch bei der schriftlichen Buchung direkt in den dafür vorgesehenen Formularfeldern anzugeben. Bei abweichendem Kontoinhaber*in ist eine vom Kontoinhaber*in unterzeichnete SEPA-Einzugsermächtigung (SEPA-Mandat s. oben) im Original einzureichen. Rücklastschriften, die durch eine Kontounterdeckung oder durch die Angabe einer falschen Bankverbindung durch die Meldenden verursacht wurden, werden mit einer Bearbeitungsgebühr von 3,00 EUR belegt. Zusätzlich sind die Rücklastschriftgebühren (z. Zt. 8,00 EUR) von den Teilnehmenden zu tragen.

Stornierungen/Rücktrittsbestimmungen

Jeder Rücktritt muss grundsätzlich schriftlich erfolgen. Dafür wird eine Bearbeitungsgebühr in Höhe von 25,00 EUR erhoben. Ein Rücktritt ist nur bis 15 Tage vor Veranstaltungsbeginn möglich. Für Rücktritte ab dem 14. Tag vor Veranstaltungsbeginn ist der volle Teilnahmebeitrag zu zahlen.

Teilnahmebedingungen

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, aus triftigen Gründen (z. B. nicht Erreichen der Mindestteilnehmerzahl) den Termin und/oder

Ort der Veranstaltung abzusagen bzw. zu verändern. Änderungen im Zeitablauf bleiben dem Veranstalter vorbehalten. Die Teilnahme an einer Veranstaltung erfolgt auf eigene Gefahr. Schadenersatzansprüche aller Art sind ausgeschlossen. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Schäden an Personen oder Sachen oder Verluste jeglicher Art.

Mit der Anmeldung erklären sich die Anmeldenden entsprechend des Bundesdatenschutzgesetzes damit einverstanden, dass ihre Daten mittels EDV unter Beachtung des Datenschutzgesetzes verarbeitet und innerhalb des TVM verwendet werden.

Die Teilnehmenden bestätigen mit ihrer Anmeldung, dass sie körperlich dazu in der Lage sind, die Anforderungen der Veranstaltung zu bewältigen und sich bei bestehenden Erkrankungen das Einverständnis ihres Arztes eingeholt haben.

Einverständniserklärung zur Veröffentlichung von Bildern und Daten
 Wir weisen darauf hin, dass auf Veranstaltungen ggf. Aufnahmen (Bild/Ton) gemacht werden, die ggf. im Rahmen der Öffentlichkeits- oder Bildungsarbeit des DTB und TVM veröffentlicht werden können (Berichte, Lehrvideos, etc.). Mit der Anmeldung erklären sich die Teilnehmenden in diesem Rahmen mit der Veröffentlichung von Fotos und Videos, auf denen sie abgebildet sind, einverstanden.

Versicherungsschutz

Für Teilnehmende, die keinem Turn- und/oder Sportverein angehören oder die diese Veranstaltung nicht über ihren Arbeitgeber gebucht haben, erfolgt die Teilnahme auf eigene Gefahr. Schadenersatzansprüche aller Art sind ausgeschlossen. Wir bitten diesen Personenkreis in eigener Zuständigkeit für ausreichenden Versicherungsschutz (Haftpflicht/Unfall) zu sorgen.

Anerkennung als Lizenzverlängerung

Die Teilnahme am TVM-Special Gerät- und Kinderturnen wird mit 8 LE zur Verlängerung der Lizenzen Übungsleiter*in-C-Breitensport, „Kinderturnen“ und „Allround-Fitness“ anerkannt. Für die Verlängerung der Trainer*in-C-Lizenz Leistungssport „Gerätturnen“ mit 8 LE, müssen 4 Arbeitskreise „Gerätturnen“ (Halle 1 und 2) absolviert werden.

Ihre Ansprechpartner:

Turnverband Mittelrhein e.V., Rheinau 10, 56075 Koblenz
 Christine Brodmann
 T 0261 135-156 E-Mail: christine.brodmann@tvmm.org

www.tvmm.org

Programmablauf

Halle/ Zeit	Halle 1 Gerätturnen	Halle 2 Gerätturnen	Halle 3 Kinderturnen	Halle 4 Kinderturnen
9.30 - 11.00 Uhr	AK 1 Helfen und Sichern am Gerät Christian Stoffel	AK 2 Vom Hand- stand zum Handstütz- überschlag Stephan Weinig	AK 3 Dampf ablassen! Christina Kayser	AK 4 Vielseitige Aufwärmspiele Andreas Herrmann
11.15 - 12.45 Uhr	AK 5 Salto vorwärts am Minitramp Christian Stoffel	AK 6 Mutproben, eine Stunde voller Adrenalin Stephan Weinig	AK 7 Leben ist Bewegung Christina Kayser	AK 8 Spiele für große Gruppen Andreas Herrmann
Mittagspause				
13.15 - 14.45 Uhr	AK 9 Handstütz- überschlag am Sprung Christian Stoffel	AK 10 Turnen im Team Liane Geisen	AK 11 Das magische Baumhaus – Flieg mit ins Abenteuerland Christina Kayser	AK 12 Einsatz von Material und Regeln aus Ge- sellschaftsspie- len im Sport Andreas Herrmann
15.00 - 16.30 Uhr	AK 13 Kippe am Reck/Stufen- barren Christian Stoffel	AK 14 Krafttraining „nebenbei“ Liane Geisen	AK 15 Zauberklang im Sinneswald Christina Kayser	AK 16 Kleiner Auf- bau - große Wirkung Andreas Herrmann

Die Arbeitskreise:

AK 1: Helfen und Sichern am Gerät – Christian Stoffel

Der Arbeitskreis fokussiert sich auf die Tätigkeit „Helfen und Sichern am Gerät“. Hierbei werden auf Basis der Gruppe verschiedene Hilfeleistungen an verschiedenen Geräten gezeigt und ausprobiert. Des Weiteren wird darauf eingegangen, wo man helfen sollte und wo es nicht unbedingt notwendig ist.

AK 2: Vom Handstand zum Handstützüberschlag – Stephan Weinig

Der Handstand ist eine der wichtigsten Grundfertigkeiten im Turnen, daher sollte auf das Erlernen und die Ausführung besonderen Wert gelegt werden. In diesem Arbeitskreis wird nicht nur die methodische Erarbeitung des Handstands und die Korrektur der Fehlerbilder gezeigt, sondern auch wie sich die Kinder gegenseitig im Handstand Hilfestellung geben können. Dies wird dann bis zum Erlernen des Handstützüberschlags erweitert.

AK 3: Dampf ablassen! – Christina Kayser

Spiele und kleine Aufbauten zum Auspowern, welche Erfahrungen im sozialen Miteinander, Teamgeist und das Kennenlernen des eigenen „Schweinehündchens“ mit sich bringen.

AK 4: Vielseitige Aufwärmspiele – Andreas Herrmann

Eine bunte Sammlung an Aufwärmspielen für einen motivierenden Einstieg in die Sportstunde.

AK 5: Salto vorwärts am Minitramp – Christian Stoffel

Der Arbeitskreis beschäftigt sich mit dem Lernweg hin zum Salto vorwärts am Minitramp. Dabei werden sowohl technische Aspekte als auch verschiedene Möglichkeiten der Hilfeleistung (Hilfestellung, Geländehilfen o.ä.) gezeigt.

AK 6: Mutproben, eine Stunde voller Adrenalin – Stephan Weinig

Mutproben sind stark in Verruf gekommen als sinnloses Eingehen von unkalkulierbaren Risiken. Dabei geht man im Sport sehr oft Risiken ein, ja, genau das macht es oft gerade spannend. Die Leistungsgrenzen nach oben zu verschieben, sich Herausforderungen zu stellen und sich seiner Angst bewusst zu werden und zu überwinden. Dabei wird das Vertrauen in die eigene Leistungsfähigkeit oder das Verlassen auf eine Hilfestellung gestärkt. In diesem Arbeitskreis wird es bestimmt zu einer erhöhten Adrenalinausschüttung kommen. Dabei wird natürlich darauf geachtet, dass die eigene Sicherheit jederzeit gewährleistet ist und das Verletzungsrisiko nicht höher ist, als in jeder anderen Sportstunde.

AK 7: Leben ist Bewegung – Christina Kayser

Bewegung stellt die Basis der Entwicklung dar. Alle anderen Bereiche wie u.a. Sprache, Konzentrationsfähigkeit, Ich-Bewusstsein, Körperkontrolle, Abstraktionsvermögen etc. entwickeln sich darauf aufbauend. Kinder haben einen ungeheuren Bewegungsdrang. Sie wollen rennen, springen, klettern, rollen, tanzen und vieles mehr. Über Bewegung erfahren sie etwas über sich selbst, über ihren Körper, über die Umwelt, verschiedene Materialien und auch über andere Kinder.

AK 8: Spiele für große Gruppen – Andreas Herrmann

Eine Auswahl an Spielen mit hohem Aufforderungscharakter und viel Aktivität für alle Teilnehmenden in großen Gruppen über 20 Kindern.

AK 9: Handstützüberschlag am Sprung - Stephan Weinig

Im Arbeitskreis wird der Handstützüberschlag am Sprung erarbeitet. Hierbei wird insbesondere das Erlernen einer sauberen Technik in den Vordergrund gestellt und gezeigt, wie man darauf hinarbeiten kann.

AK 10: Turnen im Team – Liane Geisen

In diesem Arbeitskreis werden kooperative Bewegungsaufgaben und Vertrauensübungen für die Turnstunde vorgestellt. Spiele und Übungen für zwischendurch, die das Selbstbewusstsein und die Teamfähigkeit der Gruppe stärken bis hin zur Gestaltung einer „Turngala“.

AK 11: Das magische Baumhaus – Flieg mit ins Abenteuerland – Christina Kayser

Abenteuer- und Erlebnispädagogik im Vorschulalter. Mit dem magischen Baumhaus landen wir mitten in einem spannenden Abenteuer. Dabei reisen wir in ferne Länder und vergangene Zeiten, immer auf der Spur nach einem Geheimnis. Über Spaß und Freude, kleine Aufbauten und Spiele, sollen Flexibilität, Koordinationsfähigkeit, Konzentration, soziales Miteinander sowie Kraft, Ausdauer und Beweglichkeit der Kinder spielerisch und individuell verbessert werden.

AK 12: Einsatz von Material und Regeln aus Gesellschaftsspielen im Sport – Andreas Herrmann

Brett- und Gesellschaftsspiele lassen sich in leicht veränderter Form, oder auch nur das eingesetzte Material aus den Spielen, sehr gut im Sport einsetzen. Ein Vorteil ist der geringe Materialaufwand, ein weiterer ist die Abwechslung zu den normal eingesetzten Sportgeräten. Viele Kinder kennen die Spiele schon, was für sie einen erhöhten Aufforderungscharakter darstellt bzw. durch veränderte Regeln auch die taktische Variabilität und die Anpassungsfähigkeit an einen neuen Regelrahmen fordert. Somit können mit den Spielen gleichzeitig auch vielfältige Trainingsziele aus den Bereichen der konditionellen und koordinativen Fähigkeiten, als auch der exekutiven Fähigkeiten geschult werden.

AK 13: Kippe am Reck/Stufenbarren – Christian Stoffel

Der Arbeitskreis wird sich auf das Thema „Kippe am Reck/Stufenbarren“ fokussieren. Hierbei erarbeitet die Gruppe die Voraussetzungen für die Kippe und erarbeitet einen möglichen Lernweg sowie dessen Inhalt.

AK 14: Krafttraining „nebenbei“ - Liane Geisen

Konditionelle Voraussetzungen wie Kraft, Spannung und Beweglichkeit sind auch im Breitensport wichtig, um Turnelemente turnen zu können. Wie motiviere ich die Kinder zu Kraftübungen und wie kann ich effektive Übungen und Trainingsformen in die Turnstunde einbauen?

AK 15: Zauberklang im Sinneswald – Christina Kayser

Der Arbeitskreis bietet Einblicke in die praktische und spielerische Umsetzung der Psychomotorik im Kleinkind- und Kindergartenalter. Mit verschiedenen kleinen Bewegungsbaustellen, Spielen und vielem mehr, sollen die Kinder in die Welt der Natur versinken und über die Bewegung sich selbst mit allen Sinnen erleben.

AK 16: Kleiner Aufbau – große Wirkung – Andreas Herrmann

Eine Sammlung von Spielen ohne großen Aufbau für die Praxis in Schule und Verein für Teilnehmer*innen im Grundschulalter. Die Spiele haben den Anspruch, eine hohe Bewegungsintensität für alle Teilnehmer*innen zu bieten und stammen inhaltlich aus den Bereichen Koordinationsschulung, Ballschule und exekutive Fähigkeiten.



Das sind wir:

Turnverband Mittelrhein e.V.
Rheinau 10 · 56075 Koblenz

Telefon: 0261/135-150
Fax: 0261/135-159

E-Mail: geschaeftsstelle@tvm.org
Internet: www.tvm.org



Bei uns finden Sie:

Lehrgangsmassnahmen mit Qualität

Unsere Lehrteams besitzen umfangreiches Know-how aus langjähriger Erfahrung innerhalb des Lizenzsystems des Deutschen Turner-Bundes und der DTB-Akademie. Qualität in der Aus- und Weiterbildung ist unser Maßstab.

Gut ausgebildete Lehrteams

Unsere Referent*innen haben viel Erfahrung in der Sportlerwachsendenbildung, sind intensiv geschult und verfügen über abwechslungsreiche Lehrmethoden.

Aktuelle Trends bei der DTB-Akademie Außenstelle Koblenz

Die DTB-Akademie Koblenz greift neue Trends in den GYMWELT-Feldern Fitness- und Gesundheitssport, Natursport, Tanz / Choreografie und Seniorensport auf.

Günstige Preise / Rabatte für Inhaber*innen GYM CARD/DTB-ID

Unsere Preise sind kundenorientiert günstig kalkuliert. Wir gewähren Frühbucher-Rabatte und für GYM CARD-/DTB-ID-Inhaber*innen weitere Sonderkonditionen.

Informationen rund um weitere Bildungsmaßnahmen

erhalten Sie bei:

Hans-Peter Kress Tel.: 0261/135-153 · E-Mail: hans-peter.kress@tvm.org
Andrea Kuhl Tel.: 0261/135-158 · E-Mail: andrea.kuhl@tvm.org